

Kollus Uploader 사용 매뉴얼 v1.2

작성일	문서버전	비고
2015.01.27	v1.0	문서 초안 작성
2015.03.09	v1.1	자동 업데이트 관련 수정
2015.05.20	v1.2	Passthrough 설정 기능 개선

목차

- [1. 개요](#)
- [2. 실행 환경](#)
 - [Windows](#)
 - [Mac OS](#)
- [3. 설치하기](#)
- [4. 실행/로그인 하기](#)
- [5. 업로드 할 미디어 파일 선택하기](#)
 - [5.1 미디어 타입 옵션](#)
 - [5.2 암호화 옵션](#)
 - [5.3 카테고리 옵션](#)
 - [5.4 패스쓰루 옵션](#)
- [6. 파일 업로드](#)
- [7. 자동 업데이트](#)
- [8. 언어 설정](#)
- [9. 스킨 커스터마이징](#)

1. 개요

Kollus Uploader는 사용자가 CMS를 이용하지 않고 쉽게 미디어 파일을 업로드 할 수 있도록 지원해주는 데스크탑 어플리케이션입니다. 오디오 업로드, 암호화 업로드, 카테고리 선택, Passthrough 등의 옵션 설정을 쉽고 빠르게 할 수 있습니다.

2. 실행 환경

- Windows

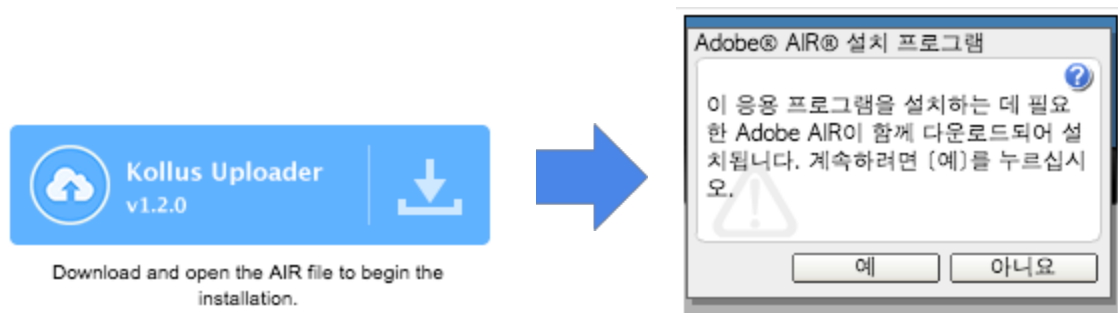
- 2.33GHz 이상의 x86 호환 프로세서(넷북 클래스 디바이스의 경우 Intel Atom™ 1.6GHz 프로세서 이상)
- Microsoft® Windows® XP, Windows Server 2008, Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate 또는 Enterprise(64비트 에디션 포함)(서비스 팩 2), Windows 7
- 512MB RAM(1GB 권장)

- Mac OS

- Intel® Core™ Duo 1.83GHz 프로세서 이상
- Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8 또는 v10.9
- 512MB RAM(1GB 권장)

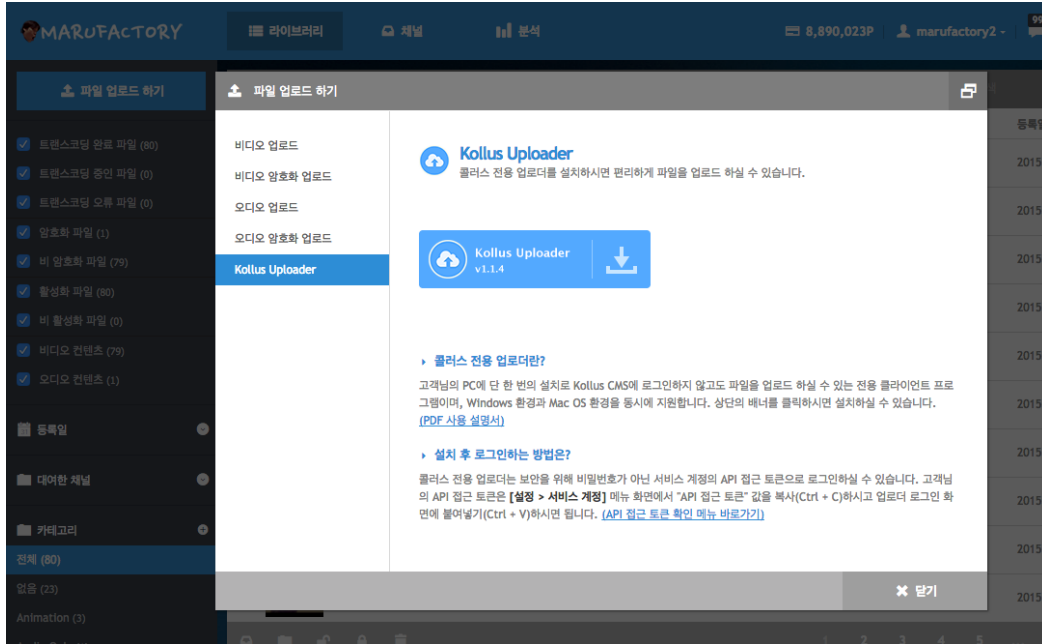
3. 설치하기

Kollus Uploader는 Adobe AIR로 만들어진 데스크탑 어플리케이션입니다. Kollus Uploader를 사용하기 위해서는 내 컴퓨터에 AIR Run-time (AIR실행환경)이 설치가 되어 있어야 합니다. Kollus Uploader는 사용자의 간편한 설치를 위해 Badge를 제공합니다.



[그림 1] Badge에서 AIR Run-time 설치 화면

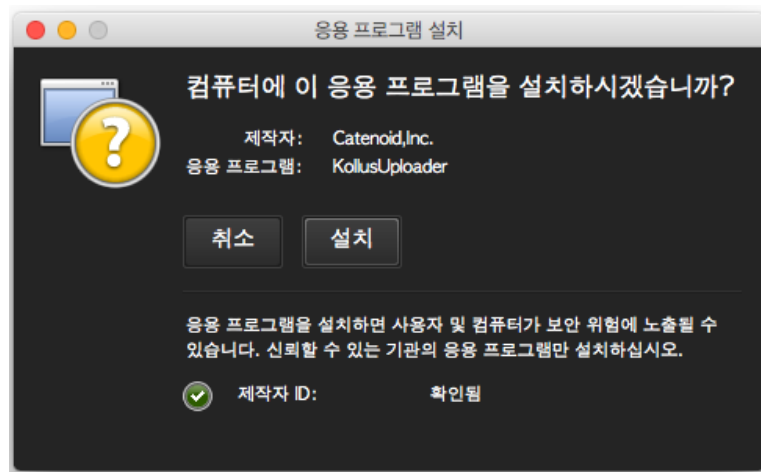
Badge는 플래시로 만들어진 배너 버튼입니다. CMS에서 파일 업로드 하기 버튼을 누르면 좌측 하단에 Kollus Uploader 탭 항목이 있습니다.



[그림 2] CMS의 Kollus Uploader 설치 페이지

Badge를 클릭하면 이 컴퓨터에 AIR Run-time이 설치되어 있는지를 먼저 확인하게 됩니다. 설치되어 있지 않다면 OS에 맞는 버전의 AIR Run-time을 설치하기 시작합니다.

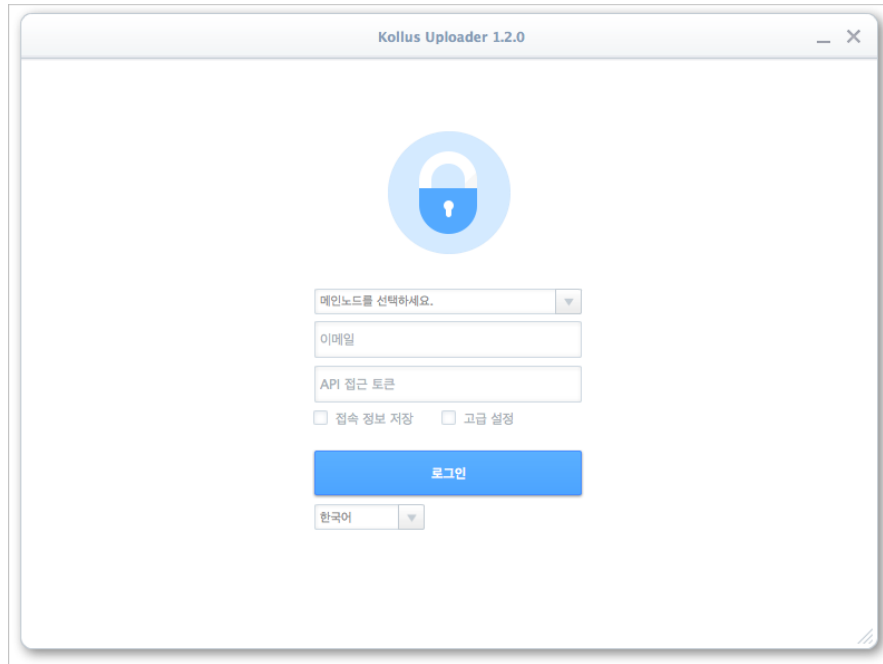
AIR Run-time 설치가 완료되면 바로 Kollus Uploader의 설치가 시작됩니다.



[그림 3] 어플리케이션 설치 화면

4. 실행/로그인 하기

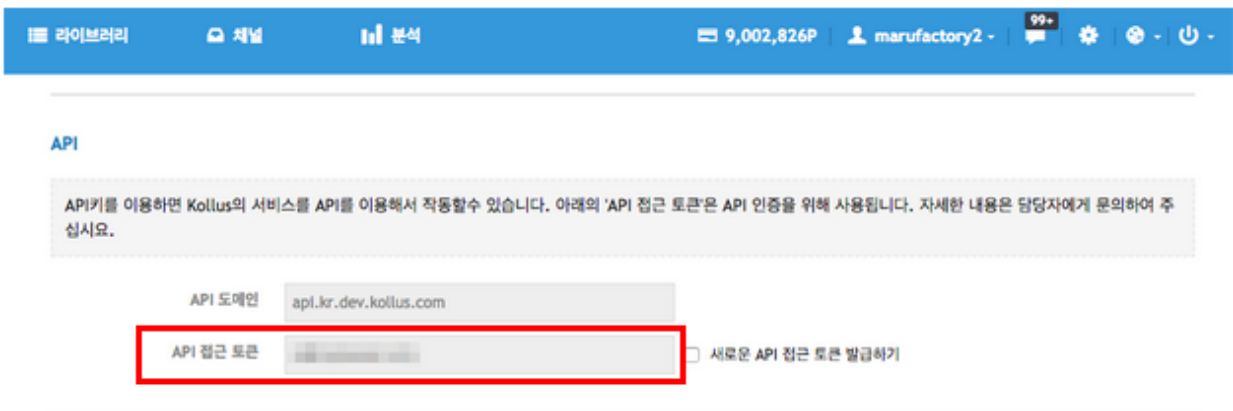
Kollus Uploader를 실행하면 아래와 같은 로그인 패널이 나타납니다.



[그림 4] 로그인 패널

메인노드는 서비스 어카운트가 생성되어 있는 노드입니다. 배포되는 어플리케이션에 따라 선택할 수 있는 노드가 다르게 나타날 수 있습니다.

서비스 계정 이메일은 Kollus CMS에 접속하는 ID이며, API 접근 토큰은 CMS의 설정>기본정보에서 확인 가능합니다.



[그림 5] CMS 설정 화면

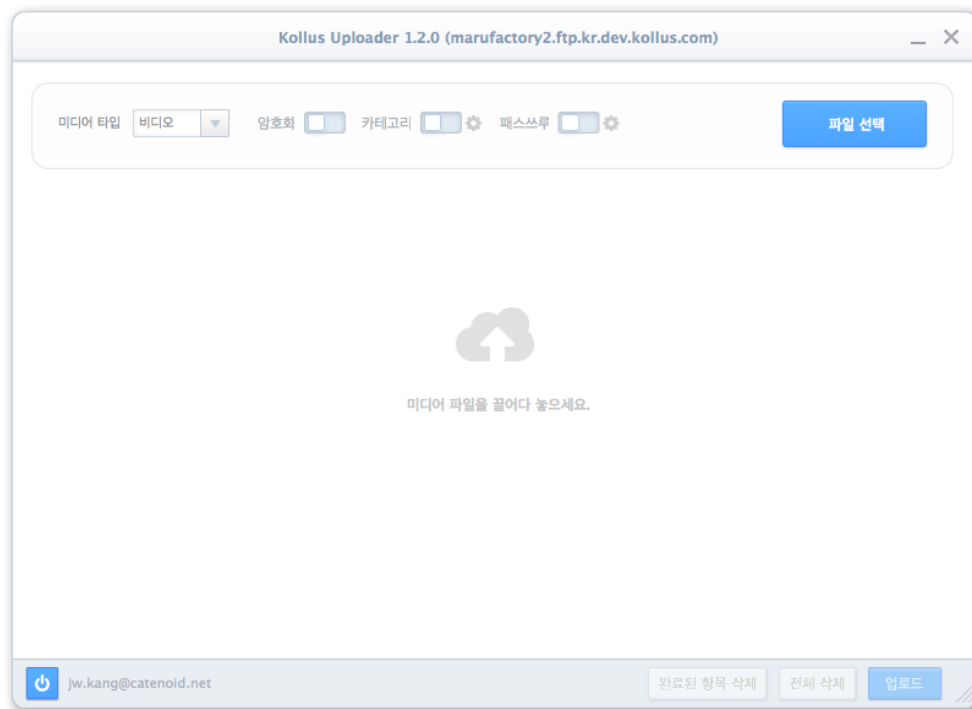
접속 정보 저장 체크박스를 활성화 시킨 후 로그인을 하면, 내 계정정보가 데이터베이스에 저장되어 어플리케이션 종료 후 다음에 다시 실행할 때 내 계정정보가 미리 입력되게 할 수 있습니다. (각 노드별로 개별 저장 됩니다.)

고급 설정 체크박스를 활성화 시킨 후 로그인을 하면, 패스쓰루 업로드 기능을 사용 할 수 있습니다. 패스쓰루 업로드 기능에 대한 자세한 내용은 [\[5.4 패스쓰루\]](#)를 참고하시기 바랍니다.

로그인에 성공하면 자동으로 내 FTP에 접속하게 됩니다.

5. 업로드 할 미디어 파일 선택하기

성공적으로 로그인이 되면 아래와 같이 Import 패널이 나타납니다.



[그림 6] Import 패널

상단 타이틀바 부분에는 Kollus Uploader의 버전정보와 함께, 접속중인 FTP주소가 나타납니다.

중앙 스크린 영역에는 파일 선택 버튼과 업로드 옵션 설정버튼들이 있습니다.

하단 푸터 부분에는 로그아웃 버튼과 각 패널별 기능 버튼이 있습니다.

파일 선택 버튼을 누르거나 미디어 파일을 드래그 앤 드랍 방식으로 Import를 하게 되면 현재 설정되어 있는 업로드 옵션이 적용이 된 상태로 Import가 됩니다. Import가 된 이후에도 암호화 옵션과 카테고리 옵션은 태그를 클릭하여 개별적으로 변경할 수 있습니다.

5.1 미디어 타입 옵션

미디어 타입은 기본적으로 비디오가 선택되어 있습니다. 선택한 미디어 타입과 실제 파일의 미디어 타입이 다를경우에도 업로드 작업에는 문제가 발생하지 않습니다만, 인코딩이 끝난 후(또는 패스쓰루 업로드 이후) 미디어 파일을 배포하거나 공유할 때, 원하는 결과물이 보여지지 않을 수 있습니다.

오디오 타입은 내 계정에 오디오파일 업로드 권한이 있을 경우에만 선택이 가능합니다.

5.2 암호화 옵션

암호화 버튼을 클릭하여 활성화 시키면, 선택하는 미디어 파일은 암호화 옵션으로 업로드가 됩니다.

내 계정에 Security Pack이 적용되어 있는 경우에만 나타납니다.

5.3 카테고리 옵션

카테고리 버튼을 클릭하여 활성화 시키면, 내가 생성해 놓은 카테고리 리스트들이 화면에 나타나게 됩니다. 이중에 원하는 카테고리를 선택한 후 파일을 업로드하면 자동적으로 해당 카테고리로 업로드가 됩니다.



[그림 7] 카테고리 리스트 팝업창

5.4 패스쓰루 옵션

패스쓰루 버튼을 클릭하여 활성화 시키면, 미디어 파일을 인코딩 하지 않고 원본 그대로 업로드 할 수 있습니다. 이 경우, 미디어 인코딩 프로파일을 지정해 주어야 하는데, 패스쓰루 버튼을 클릭하면 팝업창으로 미디어 인코딩 프로파일 선택창이 나타납니다.

만약 오디오파일 업로드 권한이 있다면, 내가 선택한 미디어 타입에 따라 미디어 인코딩 프로파일이 다르게 나타납니다.

패스쓰루 설정시 치환자를 입력하지 않고 인코딩 프로파일을 지정하면, Import되는 모든 미디어 파일은 설정된 인코딩 프로파일의 패스쓰루 업로드로 지정됩니다. 치환자가 없는 패스쓰루 설정은 한개만 생성할 수 있습니다.

치환자를 입력하고 인코딩 프로파일을 지정하면, 파일명에서 치환자를 삭제하고 업로드를 합니다. 예를들어 A_360.mp4 파일과 A_720.mp4 파일을 업로드 할 경우, 아래 그림과 같이 패스쓰루 설정을 하고 Import를 하면 두개의 인코딩 프로파일이 지정된 하나의 콘텐츠(A.mp4)로 인식되게 됩니다.



[그림 8] 하나의 콘텐츠로 인식되는 패스쓰루 설정

이 경우 치환자를 제외한 나머지 파일명이 업로드 될 파일명이며, 화면상에서는 파란색으로 표시됩니다.

패스쓰루 설정은 개별적으로 변경할 수 없기 때문에 다른 인코딩 프로파일을 적용하고 싶다면 파일을 제거하고 패스쓰루 옵션을 수정한 후에 다시 Import해야 합니다.

치환자 입력시 * 문자를 사용할 수 있습니다. * 문자는 치환자의 앞/뒤에만 삽입 할 수 있으며, 중복하여 사용 할 수 없습니다. 만약 치환자를 [*_720P] 라고 입력하면 파일명의 가장 끝에서 치환자를 검색합니다. 예들들어, Sample_720P_movie_720P.mp4 라는 이름의 파일을 업로드 할 경우 변경되는 파일명은 Sample_720P_movie.mp4가 될 것입니다.

위의 예에서, 치환자를 [_720P*]라고 설정했다면, 패스쓰루 설정은 적용되지 않습니다. 파일명의 가장 앞 문자열이 _720P로 시작하지 않기 때문입니다. 이 경우 파일명 앞부분의 _720P를 제거하여 패스쓰루로 업로드를 하고 싶다면 * 를 사용하지 않고 [_720P]라고 입력하면 됩니다. * 가 없으면 파일명에서 가장 먼저 일치하는 치환자를 제거합니다. 패스쓰루가 적용된 파일명은 Sample_movie_720P.mp4가 될 것입니다.



[그림 9] 파일명 가운데에 있는 치환자가 검색된 경우

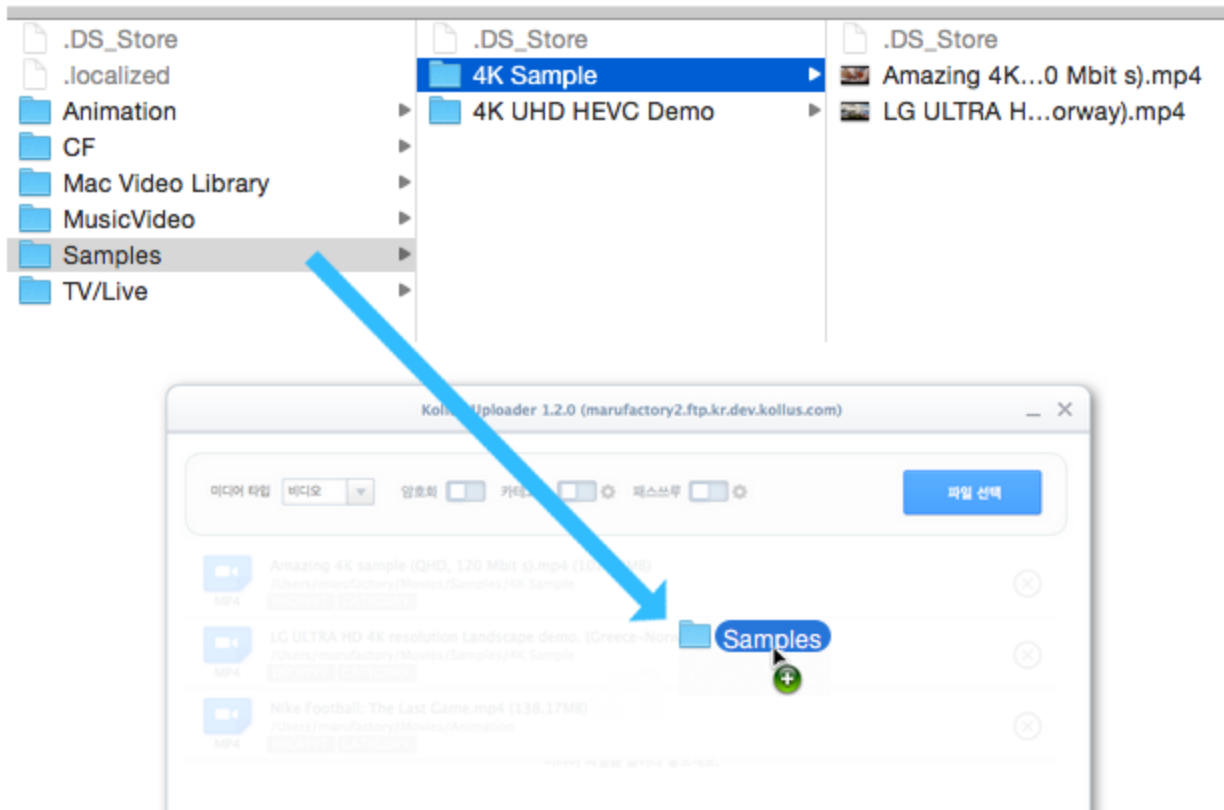
패스쓰루 설정시 카테고리화 암호화 여부를 설정할 수 있습니다. 패스쓰루 설정의 옵션은 기본 설정 옵션보다 우선 적용이 되며, 파일 업로드시 패스쓰루 치환 조건에 맞지 않는 파일은 기본 설정 옵션이 적용 됩니다.

참고

패스쓰루 업로드 콘텐츠는 Flash Player로 재생을 할 경우 MP4/MP3 파일이 아닌경우 정상적으로 재생이 되지 않습니다. 패스쓰루로 업로드 할 때에는 해당 미디어 파일이 Flash Player에서 재생이 가능한 지 검토하십시오.

미디어 파일을 Kollus Uploader로 가져오려면 파일 선택 버튼을 눌러 업로드할 파일을 선택하는 방법과 미디어 파일을 드래그하여 Kollus Uploader 패널로 가져와 드랍하는 두가지 방법이 있습니다.

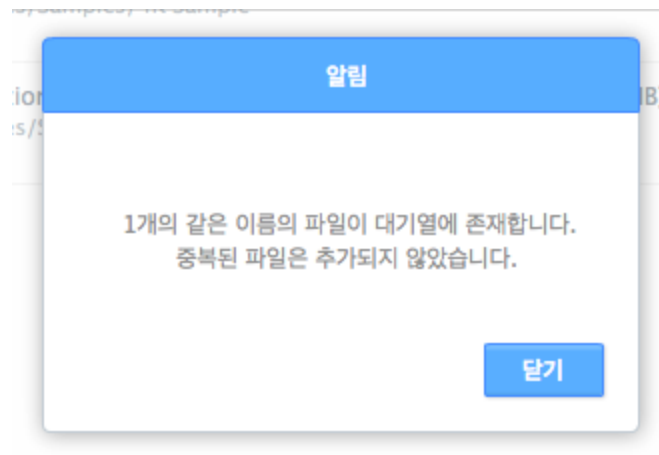
두 방법 모두 파일 다중 선택이 가능하지만 드래그앤드랍 방법의 경우 좀 더 효율적으로 파일을 가져올 수 있습니다.



[그림 10] 효율적인 드래그 앤 드랍 방식의 파일 Import

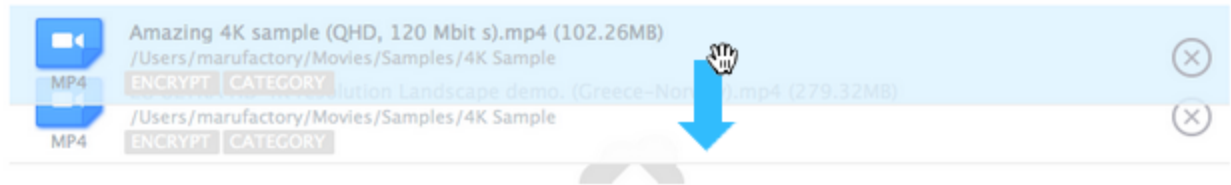
그림과 같이 업로드 하려는 미디어 파일이 폴더 계층 구조로 존재할 경우, Samples폴더 안의 모든 미디어 파일을 가져오고 싶다면 그냥 Samples 폴더를 드래그 하여 Kollus Uploader에 드랍하기만 하면 폴더를 분석하여 폴더 안의 모든 미디어 파일들만 가져올 수 있습니다.

파일을 Import 할 때, 파일이 이미 대기열에 존재한다면 몇 개의 중복된 파일이 존재하는지를 알려주는 팝업이 뜨고, 중복된 파일들은 대기열에 추가되지 않습니다.



[그림 11] 파일 중복 알림 팝업창

파일이 Import패널에 추가가 되면, 몇가지 간단한 정보가 보여지고 드래그 하여 업로드 순서를 변경할 수 있습니다. (Kollus Uploader는 상단 파일부터 순차적으로 업로드를 진행 합니다.)



[그림 12] 드래그 방식의 업로드 순서 설정

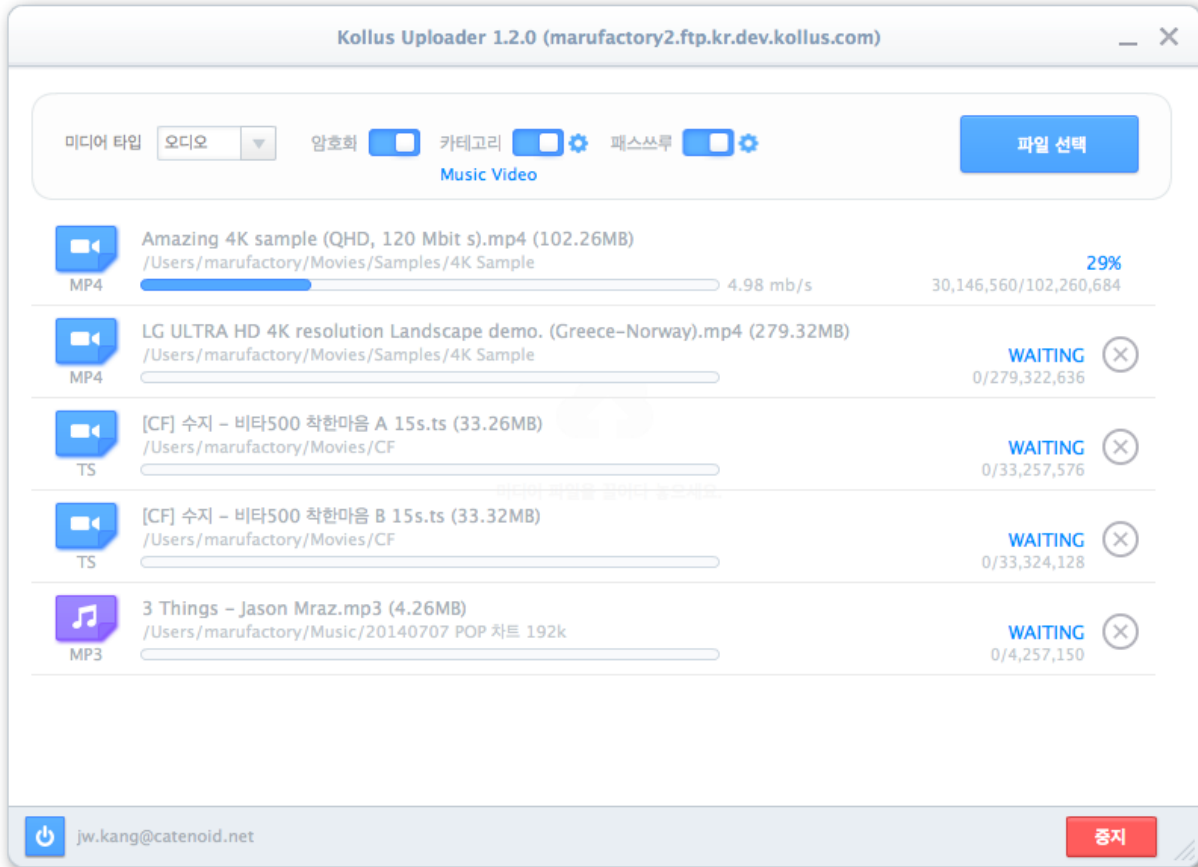
ENCRYPT 태그를 클릭하면 암호화 옵션이 활성화가 되고, 다시 한번 클릭하면 비활성화 됩니다.

CATEGORY 태그를 클릭하면 카테고리 리스트 설정 팝업창이 뜨게 되며 원하는 카테고리로 변경할 수 있습니다. (이미 활성화가 되어 있다면, 태그를 한번 눌러 비활성화를 시킨 후 다시 한번 태그를 눌러야 카테고리 리스트 설정 팝업창이 뜨게 됩니다.)

파일을 개별적으로 삭제하려면 우측의 삭제 버튼을 클릭하면 되고, 전체 삭제를 하려면 푸터영역의 우측에 전체 삭제 버튼을 클릭하면 됩니다.

6. 파일 업로드

퓨터영역 우측의 업로드 버튼을 클릭하면 모든 파일들이 업로드 대기상태로 전환이 되며, 상단 파일부터 순차적으로 업로드를 시작합니다.



[그림 13] 업로드 진행중인 상태

업로드 중 퓨터영역의 중지 버튼을 클릭하면 현재 업로드중인 파일은 업로드 취소 상태로 전환이 되며 업로드 대기상태인 파일들은 옵션 설정이 가능한 초기상태로 돌아갑니다.

업로드 취소 상태인 파일은 되돌리기 버튼을 눌러 옵션 설정이 가능한 초기상태로 변경해야 다시 업로드를 할 수 있습니다. 파일을 제거하려면 우측 삭제버튼을 누르면 됩니다.



[그림 14] 업로드 취소 상태

업로드 중 언제든지 업로드 순서를 변경 할 수 있습니다. 업로드 순서 변경 결과 현재 업로드 중인 파일 위에 업로드 대기중인 파일이 있다면 Kollus Uploader는 순차적으로 업로드를 끝내고 리스트를 체크하여 다시 상단부터 업로드 대기중인 파일을 업로드 합니다.

업로드 중 언제든지 파일을 추가/삭제 할 수 있으며, 이 때 추가되는 파일은 상단 옵션 설정된 값이 적용되어 업로드 대기상태로 추가가 됩니다. (개별 옵션 변경은 불가능 합니다.)

업로드가 완료되면 완료 팝업창이 뜨고, 푸터영역에 완료된 파일 제거 버튼이 활성화가 됩니다.

참고

업로드가 완료되었다 하더라도 즉시 CMS에서 이를 확인할 수 있는것은 아닙니다. 서버가 주기적으로 FTP를 탐지 하여 업로드된 파일이 있는지를 확인하고 처리하는데 약간의 시간이 걸립니다.

7. 자동 업데이트

Kollus Uploader 어플리케이션을 실행하면 가장 먼저 수행하는 일은 새로운 업데이트 버전이 존재하는지를 확인하는 작업입니다. 새로운 업데이트 버전이 있다면 Kollus Uploader는 사용자에게 업데이트를 진행할 것인지를 묻습니다.



[그림 15] 업데이트 진행 확인창

확인 버튼을 누르면 업데이트 할 어플리케이션을 다운로드 받고, 업데이트를 진행한 후 다시 어플리케이션을 실행합니다.
(필요에 따라 DB 데이터가 초기화 되는 경우도 있습니다. 이 경우 저장되어있던 접속계정 정보가 지워집니다.)

참고

스킨 커스터마이징 된 고객사 전용 업로더의 경우는 기본적으로 자동 업데이트가 지원되지 않습니다. 필요하다면 고객사 서버에 자동 업데이트 확인 API를 설정하여 빌드할 수 있습니다. API 구축 관련 내용은 개발사에 문의 하시기 바랍니다.

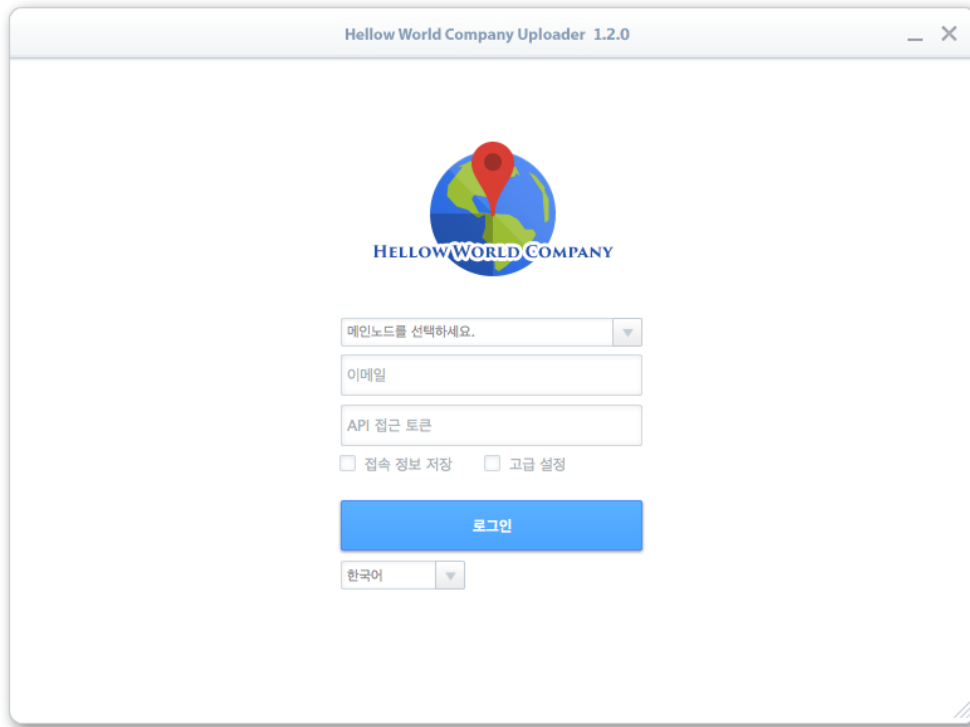
8. 언어 설정

Kollus Uploader 어플리케이션은 기본적으로 한글, 영문, 일문 세가지 언어팩을 지원합니다. 처음 실행시에는 OS의 언어 설정을 적용합니다. (OS의 언어가 한글, 영문, 일문 이외의 언어라면 영문으로 설정됩니다.)

언어 설정을 변경하고 싶다면 로그인 패널에서 로그인 버튼 하단의 언어 설정 셀렉트 박스를 변경하여 설정할 수 있습니다.

9. 스킨 커스터마이징

Kollus Uploader의 로고와 타이틀을 고객사에 맞게 커스터마이징 할 수 있습니다.



[그림 16] 타이틀과 로고이미지가 변경된 스킨

Kollus Uploader를 실행시키면 나타나는 로그인 패널의 상단부분에 고객사의 로고를 삽입할 수 있으며, 어플리케이션 타이틀을 고객사가 원하는 문구로 변경할 수 있습니다.

참고

고객사가 직접 스킨을 변경하지는 못합니다. 스킨 커스터마이징이 필요하다면 타이틀 문구와 로고 이미지를 개발사에 전달해 주셔야 합니다. 스킨 커스터마이징이 된 어플리케이션은 배포 및 업데이트를 위해 별도로 관리됩니다.

로고 이미지의 권장 사이즈는 가로 500픽셀, 세로 100픽셀입니다.